

Configurar el entorno de trabajo para el desarrollo de soluciones con el lenguaje Java

Yorjan Daniel Ibarra Villamizar

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

Variables y estructuras de control en la programación orientada a objetos: Java

Ficha: 21450171

Agosto 2024

Definir las variables necesarias para resolver el caso planteado utilizando applets con recepción de información de usuarios

1. Se solicita un applet que permita generar una factura de compra para tres productos; el usuario debe ingresar la siguiente información:

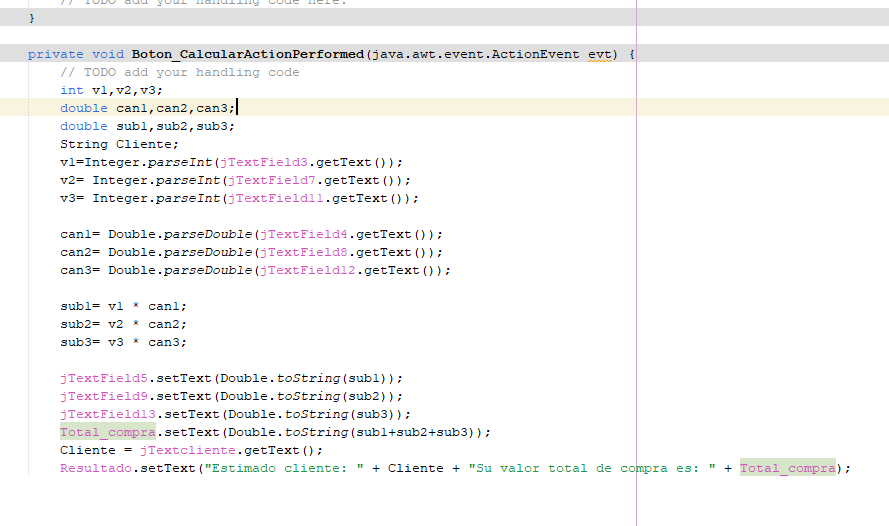
A. Nombre completo del cliente.

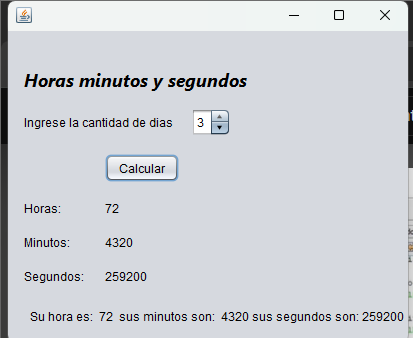
B. Nombre de cada producto.

C. Valor unitario de cada producto.

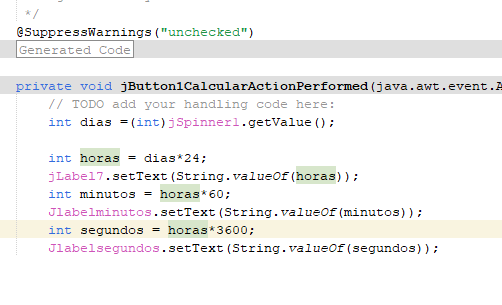
D. Cantidad por producto.

2. El applet debe contener un botón que, al ser oprimido, muestre en pantalla el total por producto y el valor total de la factura. 3. Tener en cuenta el modelo del applet en su interfaz gráfica y la forma en que debe observarse el resultado generado.

****

****

****

****